# 문장구조원리

# [1] 수의 일치

- 주어와 동사의 단.복수가 일치하는지를 묻는다.

1)

주어(S)	삽입어	V
	to	R
	~ing	
	p.p	
	that S	V
	관계사 S	V

## 2) A/The number of 복수명사

A number of	보스며 사	복수동사
The number of	= +5M	단수동사

#### 3) 부분집합

- 부분을 나타내는 말은 단수인지, 복수인지 알 수 없으므로 of 뒤에 오는 명사에 수를 일치시킨다.

Any of		
Some of		
All of		
Most of	단수명사	단수동사
The rest of	복수명사	복수동사
The majority of		
The half of		
분수 of		

# [2] 가정법

- 접속사 s + v , s + v .
- 종속절의 동사와 주절의 동사의 시제를 파악한다.
- 1) 가정법 과거
- 현재사실의 반대를 가정

If s + v(과거), s + would/should/could/might + R

- 2) 가정법 과거완료
- 과거사실의 반대를 가정

If s + had+p.p, s + would/should/could/might + have+p.p

- 3) 혼합가정문(법)
- 과거의 행동의 결과가 현재사실에 영향을 미치는 것에 대한 반대를 가정

If s + had+p.p, s + would/should/could/might + R + now (or today).

# [3] 병렬구조(동격)

1) 등위접속사

to + R	And	to + R
p.p	But	p.p
V(과거)	0r	V(과거)

- 2) 상관접속사
- not only A but also B
- B as well as A
- both A and B
- between A and B
- either A or B
- neither A or B

## [4] 사역동사, 지각동사

- 5형식 기본문장에서 목적보어 자리에 to + R 가 올 경우에 to가 생략된 원형부정사가 오는 문장구조
  - S + v + o + o.c(r)
  - 사역동사: let, make, have, bid, help
  - 지각동사: see, hear, feel, watch, listen to
  - 단, 지각동사는 동사의 원형과 더불어서 현재분사 ~ing도 쓸 수 있다.
- \* 준사역동사
- 5형식을 기본문장으로 하면서 목적보어자리에 to + R 가 나오고 동사의 의미는 사역의 의미를 가진다
  - s + v + o + to + R
  - get, cause, allow, permit, admit, enable, persuade, force, tempt, urge 등

# [5] 동사용법

- 1) 타동사로서 자동사로 오인하기 쉬운 동사
  - → enter(into), attend(on), approach(to), await(for), discuss(about), marry(with), mention(on), resemble(with), reach(at), join(with), match(with), follow(for)
    - \* 단, enter into = start, begin attend on = wait on, tend 이면 쓸 수 있다.
- 2) 사람이 주어일 때 수동이 되는 감정동사
  - ① s(사람) + be+p.p(감정동사)
    - → excite, interest, please, shock, surprise, embarrass, frighten, amaze, astonish, satisfy, disappoint, concern
  - ② s(사람) + be+p.p
  - ③ s(사물) + be+~ing
- 3) 보어를 필요로 하는 2/5형식동사
  - ① s + v + c (형용사 보어)
  - → be, become, remain, prove, grow, feel, appear, look, seem, smell, sound, taste
  - ② s + v + o + o.c (형용사)
  - → make, find, think, believe, consider, keep, operate, leave
  - ③ s(사람) + v + c(형용사 보어)로 쓰지 않는 형용사
  - → necessary, convenient, hard, easy, difficult, possible, impossible, dangerous

# [6] 조동사용법

- 1) should 용법
- (1) 주장, 명령, 요구, 제안, 동의

_	주장(insist, argue, maintain)	
	명령(order, command)	
S(사람)	요구(require, demand)	that I C I abould D/D
S(^FE)	제안(suggest, propose)	that + S + should R/R
	동의(agree, move)	
	추천(recommend)	

\* 단, 당위성의 의미가 있어야 적용된다. 당위성의 의미가 없으면 주절과 종속절의 시제를 일치시킨다.

#### (2) 이성, 감정의 형용사

	이성, 감정의 형용사	
It + be V	(natural, no doubt, no wonder, important, critical,	that + S + should R/V(과거)
	crucial, necessary, right, wrong, a pity, pitiful)	

#### (3) 시간

It + be V	Time	that + S + should R/ V(과거)
-----------	------	----------------------------

#### 2) 추측용법

- 100% 긍정 must have p.p
- 100% 부정 can't have p.p
- 50% 긍정 may have p.p
- 3) should have p.p ~했었어야 했는데
  - 과거에 일어난 일에 대한 후회나 유감의 뜻을 나타낸다.
  - must have p.p
  - can't have p.p
  - may have p.p
  - should have p.p
  - \* 의미상의 비교 문제가 핵심이다.

## [7] 관계사

-s+v+n/s+v+n 두 문장에 공통의 명사가 있을 경우 한 문장으로 연결할 때의 접속사와 대명사가 관계대명사로 결합된다. 이 때 대명사의 위치에 따라서 관계사의 격이 결정된다.

	주격	목적격	소유격
사람	who	whom	whose
사물	which	which	of which

<sup>\*</sup> 관계사의 핵심용법은 완전한 문장이냐 불완전한 문장의 판별이다. 관계사는 불완전한 문장이다.

#### Ex1)

I know that man.

+

= I know that man **who** won the game.

He won the game.

- → 공통의 명사 that man과 he가 있으므로 한 문장으로 결합된다.
- → I know that man and he won the game. 에서 and 와 he 가 관계사로 결합되고,
  - 이 때 대명사 he가 주어위치에 있으므로 관계사는 주격(who)이다.

#### Ex2)

I bought a nice sports car.

+

= I bought a nice sports car which she hated.

She hated it.

→ 공통의 명사 a nice sports car와 it이 있으므로 한 문장으로 결합되고, 대명사 it이 목적어 위치에 있다. 따라서 관계사는 목적격(which)이다.

## [8] 동명사용법(14)

- 1) 하지 않을 수 없다
- can't help ~ing
- can't but + R
- have no choice but to + R
- 2) 도저히 할 수 없다
- There is no ~ing
- It is impossible to + R
- 3) ~해야 소용없다
- It is no use ~ing
- It is of no use to + R
- 4) spend + 시간 + ~ing
- 5) have + 추상명사 + ~ing
- 6) 권유 \_ ~하는 것은 어떻습니까?
- What do you say to + ~ing?
- What do you think about(of) ~ing?
- What about ~ing?

- How about ~ing?
- 7) ~을 기대하다
- look forward to + ~ing
- expect to + R
- 8) ~을 하기 위하여, ~할 목적으로
- with a view to + ~ing
- in order to + R
- 9) ~데 익숙하다
- be use to + ~ing
- 비교대비 be used to + R
- 10) ~하는 경우(조건, 상황)에는
- When it comes to  $+ \sim ing, s + v$ .
- 11) 반대하다
- object to + ~ing
- 12) ~하는 순간에 있다, 막 ~하려고 한다
- be on the point of ~ing
- be about to + R
- 비교대비 be going to + R
- 13) ~하고 싶다
- feel like ~ing
- would like to + R
- 14) ~하자 마자, ~하다
- on ~ing, s + v
- as soon as s + v, s + v
- hardly ~ when
- scarcely ~ before
- no sooner ~ than
- Ex) On coming back home, I began to sleep.

As soon as I came back home, I began to sleep.

I had hardly come back home when I began to sleep.

Hardly had I come back home when I began to sleep.

# [9] 능동, 수동

- 1) 능동: S + <u>v + n + / to + R / ~ing</u> / R (주어 + 동사) Ex) I saw her going to school.
- 2) 수동: S + v + n + p.p (목적어 + 동사) Ex) I had my homework finished.
- \* s + v + n (ing/p.p)의 용법에서는 목적어가 있으면 ~ing가 정답 목적어가 없으면 주어+동사관계면 ~ing 목적어가 없으면 목적어 + 동사관계면 p.p

# [10] 가주어, 진주어 / 가목, 진목

- 진주어의 목적어는 가주어It을 대신한다.

$$It + v + to + R + o$$

e) It is easy to do this work.

This is easy to do.

- 가목/진목을 이끄는 동사

	Make	
	Find	
S	Think	It $+$ o.c $+$ to $+$ R
	Believe	
	consider	

<sup>\*</sup> make, find, think, believe, consider 다음에 to + R 나 형용사가 올 수 없다.